



SPORT *in* FESTA 2025

Meeting Polisportivo Giovanile

01 / 02 / 03 / 04 maggio 2025



CENTRO SPORTIVO ITALIANO
Comitato Regionale C.S.I. Lombardia APS

SPORT *in* FESTA 2025

Meeting Polisportivo Giovanile

UNDER 10 - UNDER 12 - UNDER 14 - ALLIEVI/E

**CESENATICO
& DINTORNI**

01 / 02 / 03 / 04 maggio 2025

PROGRAMMA & REGOLAMENTO



SPORT in FESTA 2025

Meeting Polisportivo Giovanile

01 / 02 / 03 / 04 maggio 2025

2 / 10

DISCIPLINE E CATEGORIE

CALCIO A 7		Squadre
UNDER 10 M/F	dal 2015 al 2018	18
UNDER 12 M/F	dal 2013 al 2016	25
UNDER 14 M/F	dal 2011 al 2014	20
ALLIEVI M	dal 2009 al 2013	13

MINIVOLLEY 4 vs 4		Squadre
UNDER 10 M/F	dal 2015 al 2018	5
PALLAVOLO		Squadre
UNDER 12 M/F	dal 2013 al 2016	15
UNDER 14	dal 2011 al 2014	23
ALLIEVE	dal 2009 al 2013	9

PROGRAMMA DI MASSIMA

GIOVEDÌ 01/05/2025									
09:00 ÷ 13:00	ATTIVITÀ	CALCIO				VOLLEY			
		U10	U12	U14	ALL	U10	U12	U14	ALL
	Arrivi ed accoglienza	●	●	●	●	●	●	●	●
14:30 ÷ 19:30	Incontri sportivi		●	●			●	●	
	Triathlon Atletico	●			●	●			●
21:30 ÷ 22:00	Cerimonia di benvenuto								
VENERDÌ 02/05/2025									
09:00 ÷ 13:00	ATTIVITÀ	CALCIO				VOLLEY			
		U10	U12	U14	ALL	U10	U12	U14	ALL
	Incontri sportivi	●		●	●	●		●	●
	Triathlon Atletico		●				●		
14:30 ÷ 19:00	Incontri sportivi	●	●		●	●	●		●
	Triathlon Atletico			●				●	
21:30 ÷ 23:00	Serata con animazione musicale								
SABATO 03/05/2025									
09:00 ÷ 13:00	ATTIVITÀ	CALCIO				VOLLEY			
		U10	U12	U14	ALL	U10	U12	U14	ALL
	Incontri sportivi		●	●	●		●	●	●
	Attività Polisportiva	●				●			
14:30 ÷ 19:00	Incontri sportivi	●	●	●	●	●	●	●	●
21:00 ÷ 22:00	Santa Messa								
DOMENICA 04/05/2025									
09:30 ÷ 11:30	Animazione, premiazioni, saluti e partenze								

IL PROGRAMMA POTREBBE SUBIRE DELLE VARIAZIONI DOVUTE AD ESIGENZE ORGANIZZATIVE



SPORT *in* FESTA 2025

Meeting Polisportivo Giovanile

01 / 02 / 03 / 04 maggio 2025

3 / 10

REGOLAMENTO CALCIO A 7

Fatto salvo il regolamento tecnico CSI e, ove applicabile, il regolamento FIGC, alla manifestazione vengono applicate le seguenti disposizioni:

1 - Sostituzioni

Le sostituzioni si intendono illimitate, ovvero tutti i giocatori iscritti in distinta **possono** partecipare alle gare. Un atleta sostituito **può** rientrare nella stessa partita.

2 – Time-Out

È prevista la possibilità di utilizzare un time-out di 1 (un) minuto per squadra nell'arco di ciascuna gara.

3 – Cartellino Blu

Valgono le norme del regolamento tecnico CSI.

4 - Palloni

Si utilizzano palloni del numero 4 fino alla categoria Under 12 compresa.

5 – Passaggio al portiere

Il retropassaggio al portiere **non** è ammesso per le categorie Under 14 e Allievi.

6 – Rimessa laterale

La rimessa laterale viene effettuata con le mani per tutte le categorie.

7 – Gol su calcio d'inizio

Il gol su calcio di inizio non è ammesso per le categorie Under 10 e Under 12

8 – Ammonizioni, cartellino blu, espulsioni

Al giocatore che incorra in una espulsione DIRETTA dal campo o nel caso che RAGGIUNGA LA TERZA AMMONIZIONE (il cartellino azzurro essendo "ammonizione con diffida" equivale a due ammonizioni) viene COMMUNICATA automaticamente la squalifica per un turno salvo provvedimenti maggiori previsti dal Giudice Sportivo SECONDO LE MOTIVAZIONI DELLA ESPULSIONE. Nel caso non venga rispettata la squalifica, la squadra incorrerà nella sanzione prevista in questi casi dal REGOLAMENTO DI GIUSTIZIA

9 – Tempi di gioco

Ciascuna gara avrà durata di 2 tempi da 15 minuti ciascuno per le categorie Under 10 e Under 12.

Ciascuna gara avrà durata di 2 tempi da 20 minuti ciascuno per le categorie Under 14 e Allievi.

10 – Risultato finale

La gara termina con il risultato acquisito sul campo: è ammesso il risultato di parità.

REGOLAMENTO PALLAVOLO UNDER 12, UNDER 14, ALLIEVE

Fatto salvo il regolamento tecnico CSI e, ove applicabile, il regolamento FIPAV, alla manifestazione vengono applicate le seguenti disposizioni:

1 – Durata delle partite

Per tutte le categorie, 3 set al meglio dei 17 punti con scarto di 2 punti e/o punteggio massimo al 19.

2 – Time-Out

E' previsto 1 (uno) solo time-out per set per squadra.

3 – Palloni

Categoria Under 12 pallone da 200/250 g, categoria Under 14 e seguenti pallone ordinario.

4 – Battuta

Nella categoria Under 12 è obbligatoria la battuta dal basso con movimento del braccio sul piano sagittale.

5– Utilizzo del libero

L'utilizzo del "libero" è permesso per le categorie Under 14 e Allieve.

6 – Utilizzo dell'atleta maschio

È ammessa la presenza in campo di 1 (uno) solo atleta maschio.



SPORT *in* FESTA 2025

Meeting Polisportivo Giovanile

01 / 02 / 03 / 04 maggio 2025

4 / 10

REGOLAMENTO MINIVOLLEY UNDER 10

1 - Campo ed attrezzi

Campo delle dimensioni di 4,50 x 9,00 metri. Il campo di gioco è diviso in due parti da una linea centrale al di sopra della quale è collocata una rete fissata ad una altezza di 2,00 metri (massimo). Pallone modello: Molten SCHOOL VM 5- 2500, MIKASA MVA123L.

2 - Numero di giocatori

L'incontro si disputa con 3 giocatori per squadra. Sarà consentita la partecipazione di squadre formate da 4 atlete/i (3 in campo ed 1 riserva che entra in gioco ad ogni rotazione) esclusivamente qualora il numero totale dei partecipanti al concentramento lo renda necessario per garantire la partecipazione a tutti.

3 - Durata delle partite

Dipendente dal numero delle squadre/gruppi.

4 - Time-Out

Non è previsto.

5 - Sostituzioni

È obbligatorio il cambio del giocatore che, per effetto del "cambio palla – punto" arriva in zona battuta secondo un ordine già predefinito e presentato scritto al segnapunti all'inizio del set.

6 - Ulteriori indicazioni

Il servizio va effettuato colpendo la palla nella parte inferiore (battuta da sotto).

La ricezione è lasciata libera.

Non sono ammessi cambi di ruolo. È vietato l'utilizzo del libero.

Dopo 3 battute consecutive si opera il cambio palla ma la squadra avversaria non acquisisce il punto.

7 – Risultato finale

La gara termina con il risultato acquisito sul campo: è ammesso il risultato di parità.

8 – Arbitraggio

Le gare saranno arbitrate dai dirigenti delle squadre partecipanti.

9 – Classifiche

Per ogni set vinto viene attribuito un punto nella classifica composta dalle squadre di ciascun girone (squadre composte da 3 o 4 atlete). Per determinare la classifica finale complessiva di società che ha effetto nell'assegnazione del trofeo, verranno considerati i punti dei migliori risultati acquisiti dalle squadre classificate di ciascuna società utilizzando il numero massimo comune di squadre per ciascuna società.

DISTINTE DI GIOCO (ESCLUSO UNDER 10 MINIVOLLEY)

Le distinte di gioco, fornite all'arrivo, non sono modificabili. Atleti e dirigenti inseriti in una squadra non possono essere aggiunti, modificati e/o spostati successivamente all'inizio della manifestazione.

PROVE SPORTIVE COMPLEMENTARI

Triathlon Atletico per tutte le categorie

- **Velocità** (60 mt): È prevista una prova unica, secondo la serie di partenza. La partenza avviene in piedi. Ogni partecipante viene accreditato di un tempo ed alla fine verrà stilata una classifica di categoria/disciplina sulla base dei tempi realizzati dai partecipanti.
- **Salto in lungo**: Sono previsti due salti. Dopo la rincorsa l'atleta effettua la battuta (stacco), con un solo piede ed entro la zona delimitata, saltando il più lontano possibile nella buca di sabbia. Lo stacco oltre la zona di battuta annulla il salto. Per la classifica verrà considerata la misura migliore ottenuta dall'atleta.
- **Lancio del Vortex**: Il lancio viene effettuato con una sola mano dopo alcuni passi di rincorsa, facendo attenzione a non invadere il limite posto alla fine della corsia di rincorsa, pena l'annullamento del lancio. Ogni partecipante ha diritto a due lanci che saranno effettuati a turno. Per la classifica verrà considerata la misura migliore ottenuta dall'atleta.

Poli-Orienteering di Regolarità - Attività Polisportiva Under 10

Le squadre si confronteranno nel Parco di Levante in una **marcia di regolarità, orientamento e gare polisportive**. Le squadre verranno suddivise in gruppi, composti da 5 a 9 componenti, accompagnate da un dirigente. Ogni gruppo dovrà seguire un percorso indicato sulla mappa del parco rispettando i tempi prestabiliti e registrando in ordine sul proprio testimone di gara l'individuazione delle lanterne poste lungo il percorso (cerchi rossi). Il percorso è suddiviso in settori da percorrere nel tempo indicato ed al termine dei quali il gruppo dovrà svolgere una gara sportiva semplificata (quadrati gialli) entro il tempo previsto. Per ogni minuto di ritardo (ignorando i secondi - es. 10:15:45 -> **10:15:00**) o anticipo (arrotondato i secondi al minuto successivo - es. 10:16:12 -> **10:17:00**), rispetto ai tempi previsti di percorrenza e di gioco, al gruppo verrà assegnata una penalità di 10 punti. Anche l'orario di convocazione della squadra va rispettato e determina un'analogha penalità.



1° GIOCO		Trasf.	2° GIOCO		Trasf.	3° GIOCO		Trasf.	4° GIOCO	
IN	OUT		IN	OUT		IN	OUT		IN	OUT
09:00	09:17	13 min	09:30	09:47	13 min	10:00	10:17	13 min	10:30	10:47

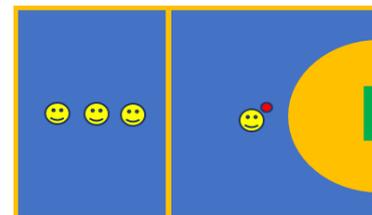
Per ogni lanterna non individuata o individuata in modo disordinato verrà attribuita al gruppo una penalità di dieci punti. Le squadre verranno classificate in ogni gioco sportivo in funzione del risultato medio ottenuto dai propri gruppi determinando l'attribuzione alla squadra di un punteggio a scalare secondo la tabella prevista per gli "Sport Complementari".

La somma dei punteggi ottenuti dalla squadra nelle quattro gare, detratta dalle eventuali penalità attribuite ai propri gruppi, determinerà la classifica a squadre del Poli-Orienteering di Regolarità.

Riportiamo di seguito la descrizione dei quattro giochi-gara che verranno proposti nel Poli-Orienteering di Regolarità. Le modalità di svolgimento e le regole sono da considerarsi indicazioni di massima. Eventuali modifiche sostanziali verranno comunicate preventivamente alle squadre anche in funzione dell'eventuale svolgimento al coperto della manifestazione.

TCHOUKBALL STAFFETTA

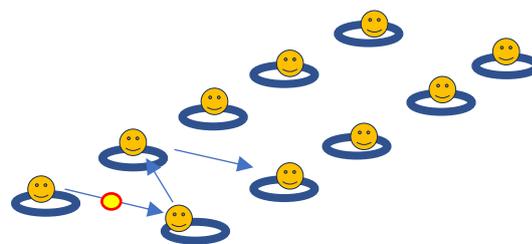
1. I giocatori si alternano al tiro senza entrare nell'area del bersaglio (semicerchio arancio).
2. Il gruppo acquisisce un punto se il pallone dopo il rimbalzo viene preso al volo, fuori dall'area ed entro il campo di gioco, dal giocatore che segue nel turno di tiro.
3. Dopo il tiro il giocatore deve posizionarsi immediatamente in fila dietro i compagni in attesa.
4. Il giocatore che deve prendere al volo il pallone dopo il rimbalzo non può oltrepassare la linea di attesa prima che il compagno abbia tirato il pallone verso il bersaglio.
5. Se il pallone viene preso al volo il giocatore deve tirarlo immediatamente verso il bersaglio proseguendo il gioco come descritto nei punti 3 e 4.
6. Se il pallone non viene preso al volo o il ricevitore lo raccoglie al volo fuori dal campo, la sequenza di "tiri-punto" si interrompe ed il giocatore deve passare il pallone al primo compagno in attesa e rimettersi in fila dietro i compagni.
7. Il gioco dura due tempi da 3 minuti.
8. Il gruppo verrà classificato in funzione del numero totale di punti realizzati nei due tempi e della sequenza più lunga di punti consecutivi ottenuta.



ULTIMATE

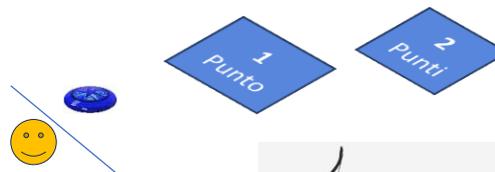
ZIG-ZAG

- I componenti del gruppo si posizionano dentro il proprio cerchio ad una distanza prestabilita l'uno dall'altro.
- I giocatori dovranno lanciarsi il frisbee, mantenendo sempre un piede dentro il cerchio, facendo in modo che lo stesso compia un percorso a zig-zag che coinvolga tutti i giocatori.
- L'ultimo giocatore della fila rilancia il frisbee al compagno da cui l'ha ricevuta invertendone la direzione.
- Se il frisbee cade per terra il giocatore ricevente lo recupera e riposizionatosi nel proprio cerchio riprende il gioco senza interruzione del tempo e non considerando valido il passaggio.
- Analogamente se il giocatore esce dal proprio cerchio con entrambi i piedi il passaggio non è considerato valido e non viene conteggiato.
- La gara dura 3 minuti ed i gruppi verranno classificati in funzione del numero di passaggi effettuati correttamente.



PRECISIONE

- Lo scopo del gioco è lanciare il frisbee cercando di centrare i bersagli tracciati per terra.
- I giocatori si alternano al lancio stando dietro la linea indicata.
- Ogni gruppo dispone complessivamente di 40 lanci ed ogni componente deve effettuarne almeno due di seguito.
- Il risultato finale del gioco consiste nella sommatoria dei centri (punti) realizzati.



TIRO CON L'ARCO

- I giocatori si alternano a turno al tiro cercando di centrare il bersaglio.
- Ogni gruppo dispone complessivamente di 12 volée da 3 frecce ed ogni componente deve effettuarne almeno una.
- Il gruppo acquisirà un punteggio pari alla somma dei punti ottenuti dai propri componenti.



STAFFETTA BASKET

- I giocatori si alternano a turno al tiro cercando di fare canestro da diverse posizioni prestabilite.
- Il gioco dura 6 minuti ed il gruppo verrà classificato in funzione del numero totale di canestri realizzati.





SPORT in FESTA 2025

Meeting Polisportivo Giovanile

01 / 02 / 03 / 04 maggio 2025

7 / 10

MODALITÀ DI COMPILAZIONE DELLE CLASSIFICHE FINALI

Sport di squadra:

Vengono assegnati punti a seconda del risultato ottenuto nella classifica finale di disciplina. Per stilare le classifiche, nel Calcio ad ogni gol fatto viene attribuito un punteggio pari a 0,01 e per ogni gol subito detratto un valore pari a 0,01 che verranno sommati ai 3 assegnati per la vittoria, 1 per il pareggio e 0 per la sconfitta. Nella Pallavolo la differenza dei punti fatti/subiti viene espressa in centesimi e sommata al punteggio della gara ovvero un punto per ogni set vinto. In funzione della posizione in classifica ottenuta dalla squadra, verrà assegnato un punteggio a scalare, valido per classifica finale, calcolato in funzione della propria categoria e dei valori riportati nella tabella "Punteggio a Scalare Sport di Squadra" di seguito riportata.

Prove Sportive Complementari

Triathlon Atletico Under 12, Under 14, Allievi/e:

Il punteggio del **Triathlon Atletico** verrà assegnato alla squadra in funzione del **totale dei punteggi**, applicati a scalare secondo la tabella "Punteggio a Scalare Sport Complementare" di seguito riportata, assegnati alla squadra in base alla **posizione in classifica della stessa determinata dalla media dei tempi/misure ottenuti dai propri migliori cinque atleti in ognuna delle tre gare in programma**. In funzione della posizione in classifica ottenuta dalla squadra, verrà assegnato un punteggio a scalare, **valido per classifica finale**, calcolato in funzione della propria categoria e dei valori riportati nella tabella "Punteggio a Scalare Sport Complementare".

Triathlon Atletico e Attività Polisportiva Under 10:

Il punteggio del **Triathlon Atletico** verrà assegnato alla squadra in funzione del **totale dei punteggi**, applicati a scalare secondo la tabella "Punteggio a Scalare Sport Complementare" di seguito riportata, assegnati alla squadra in base alla **posizione in classifica della stessa determinata dalla media dei tempi/misure ottenuti dai propri migliori cinque atleti in ognuna delle tre gare in programma**. In funzione della posizione in classifica ottenuta dalla squadra, verrà assegnato un punteggio a scalare, **valido per classifica finale**, calcolato in funzione della propria categoria e dei valori riportati nella tabella "Punteggio a Scalare Sport Complementare".

Il punteggio dell'**Attività Polisportiva (Poli-Orienteering di Regolarità)** verrà assegnato alla squadra in funzione del **totale dei punteggi**, applicati a scalare secondo la tabella "Punteggio a Scalare Sport Complementare" di seguito riportata, assegnati alla squadra in base alla **posizione in classifica ottenuta dalla stessa in ognuna delle 4 gare polisportive in programma** detratti dalle eventuali penalità attribuite per il mancato rispetto dei tempi della marcia e l'errata individuazione delle lanterne. In funzione della posizione in classifica ottenuta dalla squadra, verrà assegnato un punteggio a scalare, **valido per classifica finale del torneo**, applicato secondo la tabella "Punteggio a Scalare Sport Complementare" in funzione della propria categoria e disciplina.

Partecipazione:

Verranno "conteggiati" i partecipanti alle varie prove (gare sportive a squadre e sport complementari) e stabilita una proporzione rispetto agli atleti iscritti alla Festa. Il punteggio più alto verrà assegnato alla squadra (o alle squadre) che si distingueranno per la maggior partecipazione rispetto agli iscritti secondo la tabella "Punteggio di Partecipazione" di seguito riportata. Eventuali infortunati verranno considerati come "partecipanti".

Disciplina:

Premesso il carattere della manifestazione che deve essere una festa prima che una competizione, si procederà a togliere dieci punti dalla classifica generale per ogni provvedimento disciplinare assegnato nel corso delle varie gare (fatto salvi eventuali provvedimenti più gravi).

Classifica Finale:

Per determinare la classifica finale della festa si procederà ad assegnare ad ogni squadra un punteggio risultante dalla somma dei punti ottenuti negli sport di squadra (massimo 700 punti), negli sport complementari (massimo 250 punti) e nella partecipazione (massimo 50 punti), detratta dagli eventuali punti disciplina. **Verranno premiate le prime quattro squadre classificate di ogni torneo.**



SPORT *in* FESTA 2025

Meeting Polisportivo Giovanile

01 / 02 / 03 / 04 maggio 2025

8 / 10

PUNTEGGIO DI PARTECIPAZIONE														
Classifica	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°	11°	12°	13°	...°
Punti	50	45	40	35	30	25	20	15	15	15	15	15	15	15

PUNTEGGIO A SCALARE - SPORT DI SQUADRA								
Pos	CAL U10	MV U10	CAL U12	PVO U12	CAL U14	PVO U14	CAL ALL	PVO ALL
1	700	700	700	700	700	700	700	700
2	665	550	675	657	668	673	650	625
3	629	400	650	614	637	645	600	550
4	594	250	625	571	605	618	550	475
5	559	100	600	529	574	591	500	400
6	524		575	486	542	564	450	325
7	488		550	443	511	536	400	250
8	453		525	400	479	509	350	175
9	418		500	357	447	482	300	100
10	382		475	314	416	455	250	
11	347		450	271	384	427	200	
12	312		425	229	353	400	150	
13	276		400	186	321	373	100	
14	241		375	143	289	345	700	
15	206		350	100	258	318		
16	171		325		226	291		
17	135		300		195	264		
18	100		275		163	236		
19			250		132	209		
20			225		100	182		
21			200			155		
22			175			127		
23			150			100		
24			125					
25			100					



SPORT *in* FESTA 2025

Meeting Polisportivo Giovanile

01 / 02 / 03 / 04 maggio 2025

9 / 10

PUNTEGGIO A SCALARE - SPORT COMPLEMENTARI								
Pos	CAL U10	PVO U10	CAL U12	PVO U12	CAL U14	PVO U14	CAL ALL	PVO ALL
1	125	125	250	250	250	250	250	250
2	119	100	242	236	239	241	233	225
3	113	75	233	221	229	232	217	200
4	107	50	225	207	218	223	200	175
5	101	25	217	193	208	214	183	150
6	96		208	179	197	205	167	125
7	90		200	164	187	195	150	100
8	84		192	150	176	186	133	75
9	78		183	136	166	177	117	50
10	72		175	121	155	168	100	
11	66		167	107	145	159	83	
12	60		158	93	134	150	67	
13	54		150	79	124	141	50	
14	49		142	64	113	132		
15	43		133	50	103	123		
16	37		125		92	114		
17	31		117		82	105		
18	25		108		71	95		
19			100		61	86		
20			92		50	77		
21			83			68		
22			75			59		
23			67			50		
24			58					
25			50					



SPORT *in* FESTA 2025

Meeting Polisportivo Giovanile

01 / 02 / 03 / 04 maggio 2025

10 / 10

CAMPIONI DI STILE

Il premio "Campioni di Stile" verrà assegnato, per ogni disciplina/categoria del meeting, alla squadra che avrà totalizzato il massimo punteggio ottenuto in funzione delle seguenti valutazioni:

- "Fair Play" valutato degli arbitri durante gli incontri sportivi (massimo 20 punti)
- "Fair Play" valutato dalla squadra avversaria durante gli incontri sportivi (massimo 20 punti)
- Partecipazione alla riunione organizzativa, incontri sportivi e polisportivi (massimo 20 punti)
- Puntualità nella convocazione oraria agli incontri sportivi e polisportivi (massimo 20 punti)
- Correttezza nello svolgimento delle gare polisportive (massimo 20 punti)
- Rispetto dell'ambiente e delle strutture sportive e ricettive (massimo 20 punti)

CONOSCIAMOCI

I partecipanti saranno invitati a firmare e personalizzare coi colori/simbolo della propria squadra lo striscione della manifestazione che verrà esposto durante i momenti comuni. Alle squadre verrà anche chiesta una fotografia di gruppo da scattare nel primo giorno del meeting.

Le squadre sono invitate a far conoscere il proprio gruppo sportivo e le particolarità del proprio territorio di origine anche con lo scambio di doni e specialità gastronomiche con le altre squadre.

Per stimolare la conoscenza reciproca i partecipanti saranno invitati ad individuare con un gioco le squadre in cui sono presenti atleti e/o dirigenti con il nome maschile e femminile più comune e particolare. I nomi da ricercare verranno comunicati al momento dell'accoglienza e verranno premiate le squadre che per prime riusciranno ad individuarli.

Inoltre, i partecipanti saranno invitati ad individuare due personaggi misteriosi Mister e Missis X presenti al meeting attraverso tre indizi: note caratteristiche, particolare fotografico e audio vocale.

SERATA CON ANIMAZIONE MUSICALE E GIOCO LIBERO

È un momento associativo in cui riunirsi per fare festa e divertirsi con la musica ed il gioco libero nei campi illuminati dell'EuroCAMP. Si invitano i dirigenti ad operare un'adeguata sorveglianza dei propri atleti.

SANTA MESSA / PREGHIERA

È un momento importante da vivere in fraternità ed a testimonianza della nostra comune fede ed anima sportiva. L'invito è di partecipare attivamente condividendo le preghiere, i canti ed i segni che verranno proposti. Si invitano anche eventuali chitarristi, musicisti e/o cantanti presenti alla festa ad offrire la propria collaborazione per l'animazione dei canti.

SPORTIVI SENZA CONFINI – CSI PER IL MONDO

Prosegue l'iniziativa di solidarietà del CSI Lombardia a sostegno delle iniziative di "CSI per il Mondo" rivolte ai bambini e ragazzi che non hanno la possibilità di fare sport. CSI per il Mondo offre anche l'opportunità di incontrare personalmente quanti vivono nelle «periferie del mondo» e di condividere con loro la passione per lo sport. Le offerte in denaro che verranno raccolte durante la manifestazione, che potranno essere donate anche durante la celebrazione della Santa Messa, verranno destinate all'acquisto di materiale sportivo da donare ai centri sportivi assistiti da CSI per il Mondo.

QUESTIONARIO DI VALUTAZIONE

Nell'intento di migliorare la qualità dell'esperienza proposta è prevista una rilevazione del grado di soddisfazione dei partecipanti attraverso la compilazione on-line di un questionario di valutazione del Meeting Polisportivo Regionale 2025.

**La Commissione Regionale
Meeting Sportivi, Polisportivo**